

NOTA DE PRENSA

PROJECT NUMERO: 2023-2-EL02-KA220-YOU-000181130



Fomentar la calidad, la transformación digital (gamificación en realidad virtual) y la transición ecológica en prácticas inclusivas dirigidas a jóvenes con discapacidad auditiva (o sordera), con el fin de mejorar sus perspectivas de empleabilidad.

MOVILIDAD TRANSNACIONAL EN MATERIA DE FORMACIÓN PARA FACILITADORES Y ANIMADORES JUVENILES

Del 27 al 29 de enero de 2026 tuvo lugar en Chipre el programa de movilidad transnacional de formación para facilitadores y animadores juveniles, organizado por el Centro Emphasys. El objetivo de la formación era capacitar a los animadores juveniles en el uso de los resultados obtenidos en el marco del proyecto GreenSIGNS.



Durante la formación, se presentó a todos los participantes el programa de desarrollo de capacidades, junto con su marco de competencias y el material didáctico, así como las tarjetas con códigos QR del Green Glossary, que incluye nueva terminología medioambiental en lengua de signos. Llevamos a cabo pruebas alfa del juego de VR recientemente desarrollado, que ayudará a desarrollar competencias ecológicas y de empleabilidad basadas en casos prácticos reales que reflejan profesiones relacionadas con el medio ambiente. Los participantes también probaron las actividades complementarias de la realidad virtual. Asimismo, se presentaron la plataforma inclusiva GreenSIGNS y su sitio web, que incluían un tutorial paso a paso sobre cómo utilizar la plataforma, inscribirse en los cursos y obtener microcredenciales por cada uno de ellos completado.



1.

Programa de desarrollo de capacidades

Durante la formación, se presentó el Marco de Competencias, y cada socio del consorcio GreenSIGNS presentó los módulos que había desarrollado para el programa de desarrollo de capacidades.



2.

Actividades

Durante la formación se presentaron las tarjetas con códigos QR de lengua de signos sobre términos ecológicos, y los participantes tuvieron la oportunidad de aprender los nuevos términos. Además, se lo pasaron muy bien realizando algunas de las actividades complementarias desarrolladas en el marco del proyecto.



3.

Pruebas alfa del juego de VR y la Plataforma

Los participantes en la formación tuvieron la oportunidad de explorar la plataforma GreenSIGNS, que incluye el Programa de Desarrollo de Capacidades. También pudieron probar y jugar con el juego de VR desarrollado específicamente para el proyecto GreenSIGNS

Web: greensigns.eu



Co-funded by
the European Union

Financiado por la Unión Europea. No obstante, las opiniones y puntos de vista expresados son exclusivamente de los autores y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea ni los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA).
Ni la Unión Europea ni la EACEA se hacen responsables de los mismos.

