

# COMUNICATO STAMPA

PROGETTO N.: 2023-2-EL02-KA220-YOU-000181130



Promuovere l'eccellenza, la trasformazione digitale (gamification in realtà virtuale) e la transizione ecologica nelle pratiche inclusive rivolte ai giovani con disabilità uditiva (o sordità), al fine di migliorare le loro prospettive di occupabilità.

## MOBILITÀ FORMATIVA TRANSNAZIONALE PER ANIMATORI/OPERATORI GIOVANILI

Dal 27 al 29 gennaio 2026 si è svolta a Cipro, presso l'Emphasys Centre, un'iniziativa di mobilità formativa transnazionale rivolta a facilitatori e operatori giovanili (YW). La formazione mirava a fornire agli operatori giovanili le competenze necessarie per utilizzare i risultati sviluppati nell'ambito del progetto GreenSIGNS.



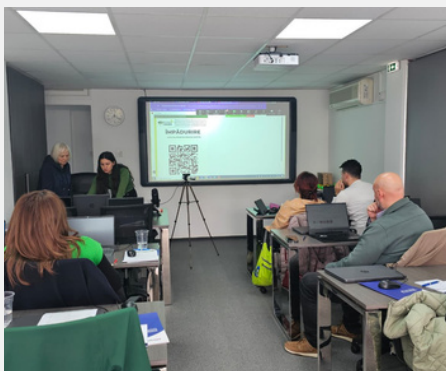
Durante la formazione è stato presentato a tutti i partecipanti il **Programma di sviluppo delle capacità**, con il suo **Quadro delle competenze** e il **materiale didattico**, insieme alle schede con codice QR del Glossario verde, che include la nuova terminologia ambientale nella lingua dei segni. Abbiamo effettuato il **test alfa** del **gioco VR** di nuova concezione, che contribuirà a sviluppare competenze ecologiche e di occupabilità sulla base di casi di studio reali che riflettono le professioni legate all'ambiente. I partecipanti hanno anche testato le attività di accompagnamento della realtà virtuale. Sono stati inoltre presentati la **piattaforma e il sito web inclusivi GreenSIGNS**, che includevano un tutorial passo dopo passo su come utilizzare la piattaforma, iscriversi ai corsi e ricevere micro-credenziali per ciascuno di essi completato.



# 1.

## Programma di sviluppo delle capacità

Nel corso della formazione è stato presentato il Quadro delle competenze e ciascun partner del consorzio GreenSIGNS ha illustrato i moduli sviluppati per il programma di sviluppo delle capacità.



# 2.

## Attività

Durante il corso di formazione sono state presentate le schede con i codici QR relativi ai termini ecologici nella lingua dei segni, e i partecipanti hanno avuto l'opportunità di imparare i nuovi termini ecologici. Si sono inoltre divertiti a svolgere alcune delle attività di accompagnamento sviluppate nell'ambito del progetto.



# 3.

## Test alfa del gioco VR e piattaforma

I partecipanti al corso di formazione hanno avuto l'opportunità di esplorare la piattaforma GreenSIGNS, che comprende il programma di sviluppo delle capacità. Hanno inoltre potuto provare e sperimentare il gioco in realtà virtuale sviluppato appositamente per il progetto GreenSIGNS

**Sito web: [greensigns.eu](https://greensigns.eu)**



Co-funded by  
the European Union

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni e i punti di vista espressi sono tuttavia esclusivamente quelli dell'autore o degli autori e non riflettono necessariamente quelli dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono essere ritenute responsabili al riguardo.

