



Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

RIMBOSCHIMENTO

CATEGORIA: CAMBIAMENTO CLIMATICO SCIENTIFICO



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

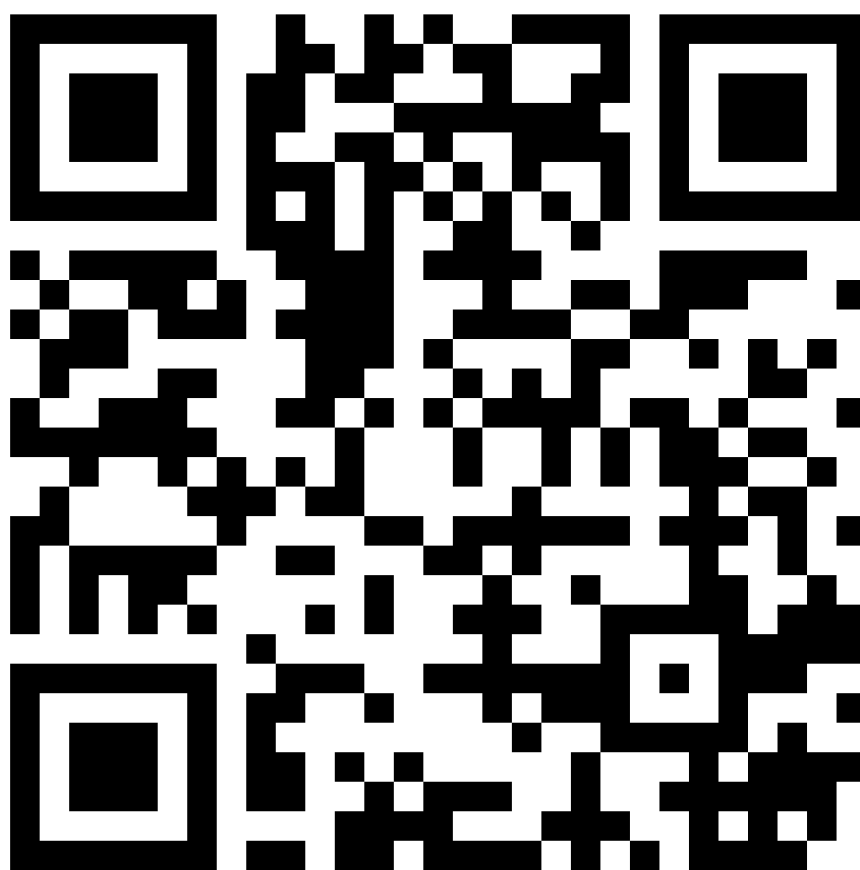




Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

NEUTRALITA' CARBONICA

CATEGORIA: CAMBIAMENTO CLIMATICO SCIENTIFICO



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

DECARBONIZZAZIONE

CATEGORIA: CAMBIAMENTO CLIMATICO SCIENTIFICO



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.



Emphasys
CENTRE





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

DESERTIFICAZIONE

CATEGORIA: CAMBIAMENTO CLIMATICO SCIENTIFICO



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

IMPRONTA ECOLOGICA

CATEGORIA: CAMBIAMENTO CLIMATICO SCIENTIFICO



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

RESILIENZA DEGLI ECOSISTEMI

CATEGORIA: CAMBIAMENTO CLIMATICO SCIENTIFICO



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

SCIOGLIMENTO DEI GHIACCIAI

CATEGORIA: CAMBIAMENTO CLIMATICO SCIENTIFICO



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

EFFETTO SERRA

CATEGORIA: CAMBIAMENTO CLIMATICO SCIENTIFICO



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

STRATEGIE DI MITIGAZIONE

CATEGORIA: CAMBIAMENTO CLIMATICO SCIENTIFICO



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

INNALZAMENTO DEL LIVELLO DEL MARE

CATEGORIA: CAMBIAMENTO CLIMATICO SCIENTIFICO



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

PIOGGE ACIDE

CATEGORY: EDER POLLUTION REGISTER



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

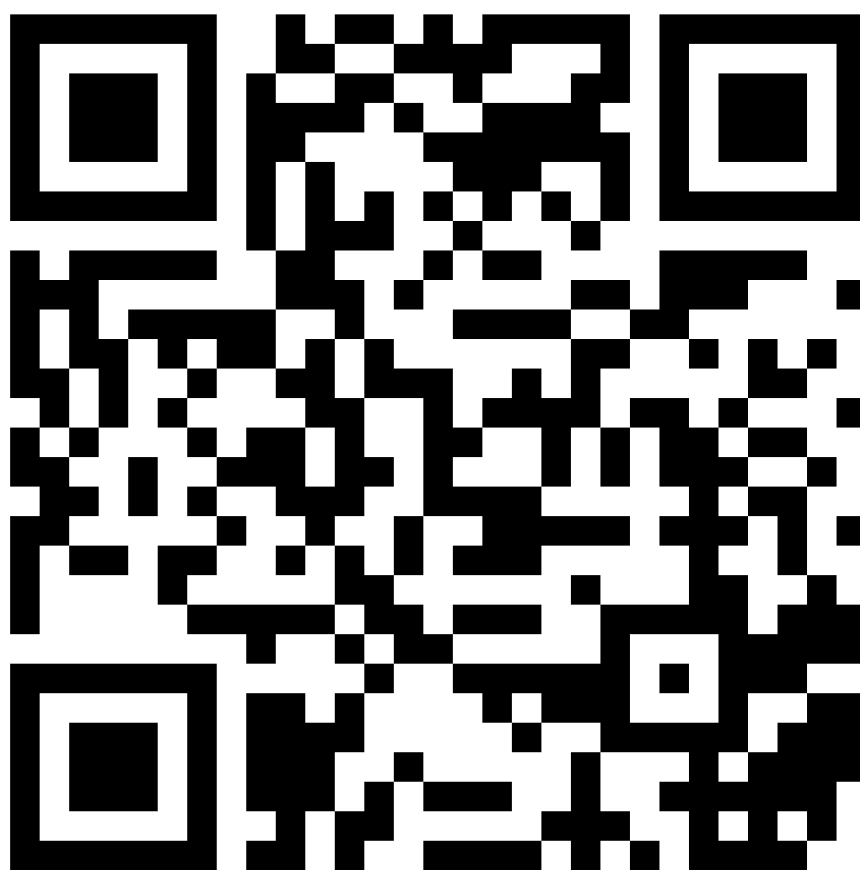




Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

ANIDRIDE CARBONICA (CO₂)

CATEGORIA: REGISTRO INQUINAMENTO EDER



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

INQUINANTI CHIMICI

CATEGORIA: REGISTRO INQUINAMENTO EDER



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

EMISSIONI

CATEGORIA: REGISTRO INQUINAMENTO EDER



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

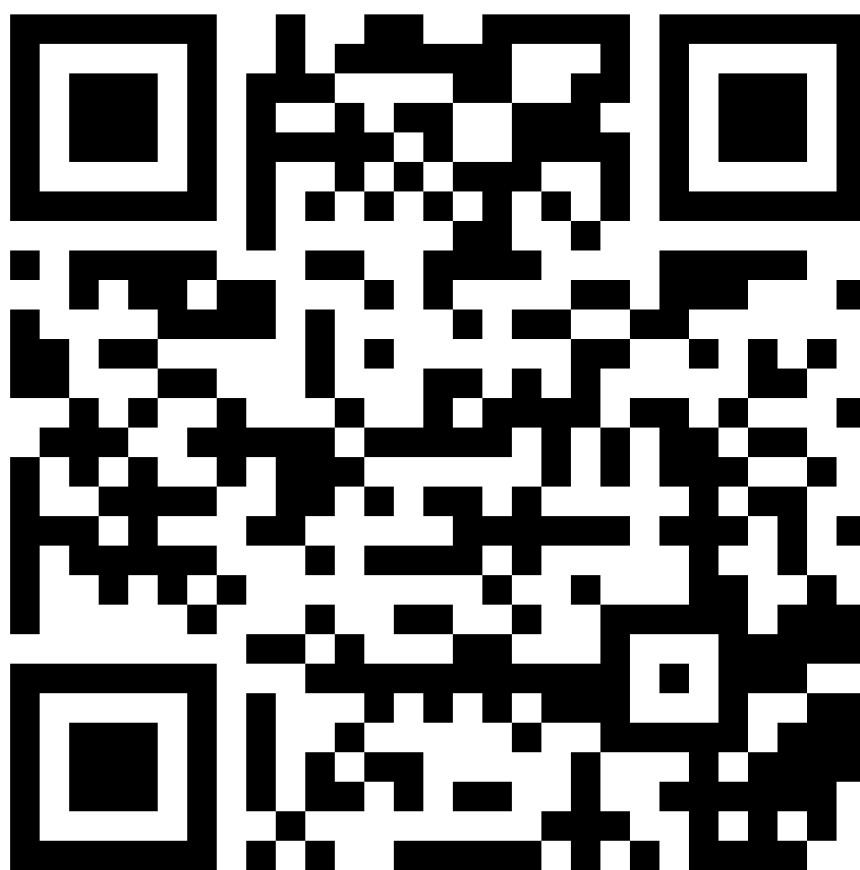




Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

EMISSIONI DI GAS A EFFETTO SERRA

CATEGORIA: REGISTRO INQUINAMENTO EDER



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

INQUINAMENTO LUMINOSO

CATEGORIA: REGISTRO INQUINAMENTO EDER



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

MICROPLASTICHE

CATEGORIA: REGISTRO INQUINAMENTO EDER



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

INQUINAMENTO ACUSTICO

CATEGORIA: REGISTRO INQUINAMENTO EDER



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

RILASCIO DI SOSTANZE INQUINANTI

CATEGORIA: REGISTRO INQUINAMENTO EDER



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.



Emphasys
CENTRE





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

INQUINAMENTO DEL SUOLO

CATEGORIA: REGISTRO INQUINAMENTO EDER



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

INQUINAMENTO IDRICO

CATEGORIA: REGISTRO INQUINAMENTO EDER



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

IMPOVERIMENTO DI OZONO

CATEGORIA: REGISTRO INQUINAMENTO EDER



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

INQUINAMENTO ATMOSFERICO

CATEGORIA: PAROLE DI RISCHIO AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

INQUINANTI PRESENTI NELL'ARIA

CATEGORIA: PAROLE DI RISCHIO AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

DEFORESTAZIONE

CATEGORIA: PAROLE DI RISCHIO AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

SICCITA'

CATEGORIA: PAROLE DI RISCHIO AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

ECOCIDIO

CATEGORIA: PAROLE DI RISCHIO AMBIENTALE



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

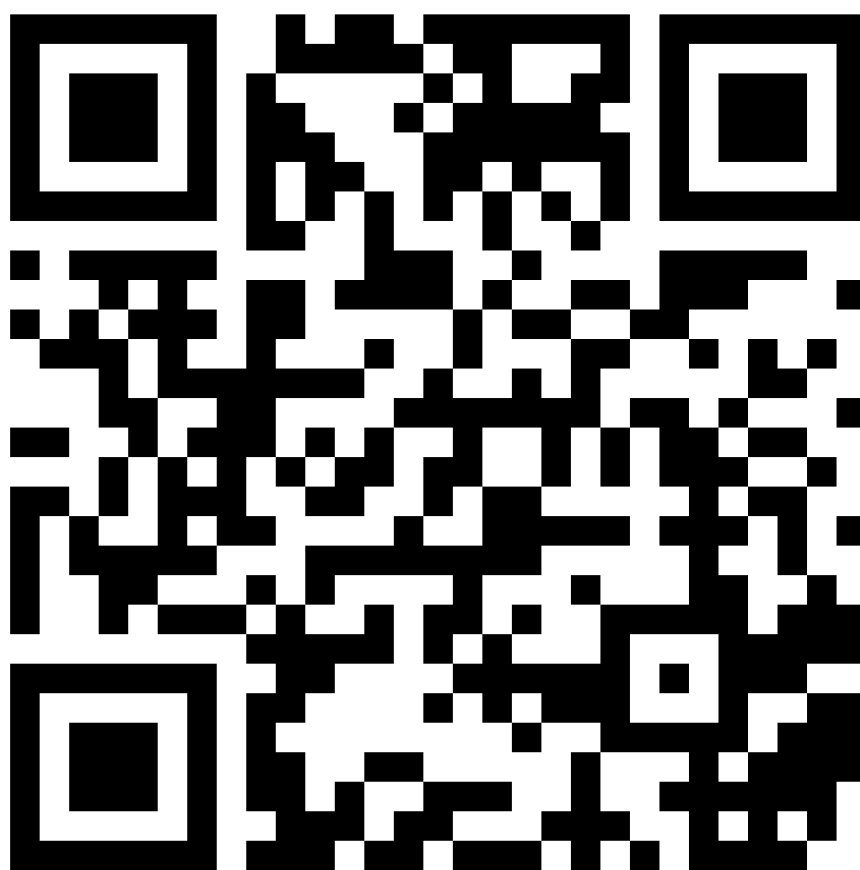




Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

RISCALDAMENTO GLOBALE

CATEGORIA: PAROLE DI RISCHIO AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.



Emphasys
CENTRE





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

SCARICHI INDUSTRIALI

CATEGORIA: PAROLE DI RISCHIO AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

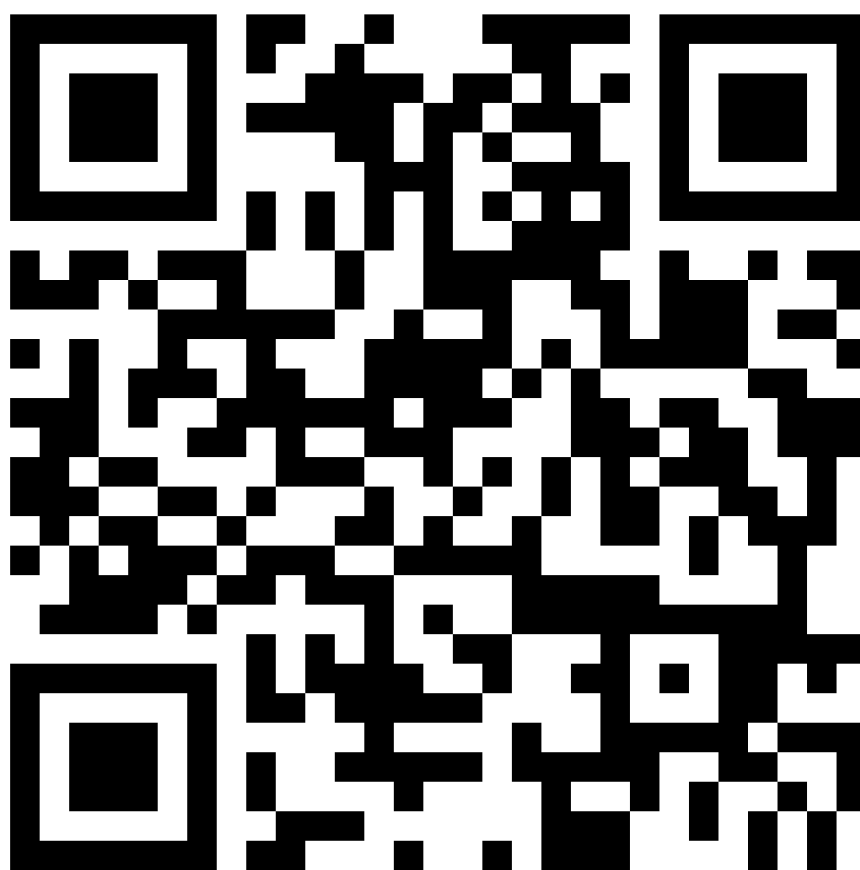




Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

ACIDIFICAZIONE DEGLI OCEANI

CATEGORIA: PAROLE DI RISCHIO AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.



Emphasys
CENTRE

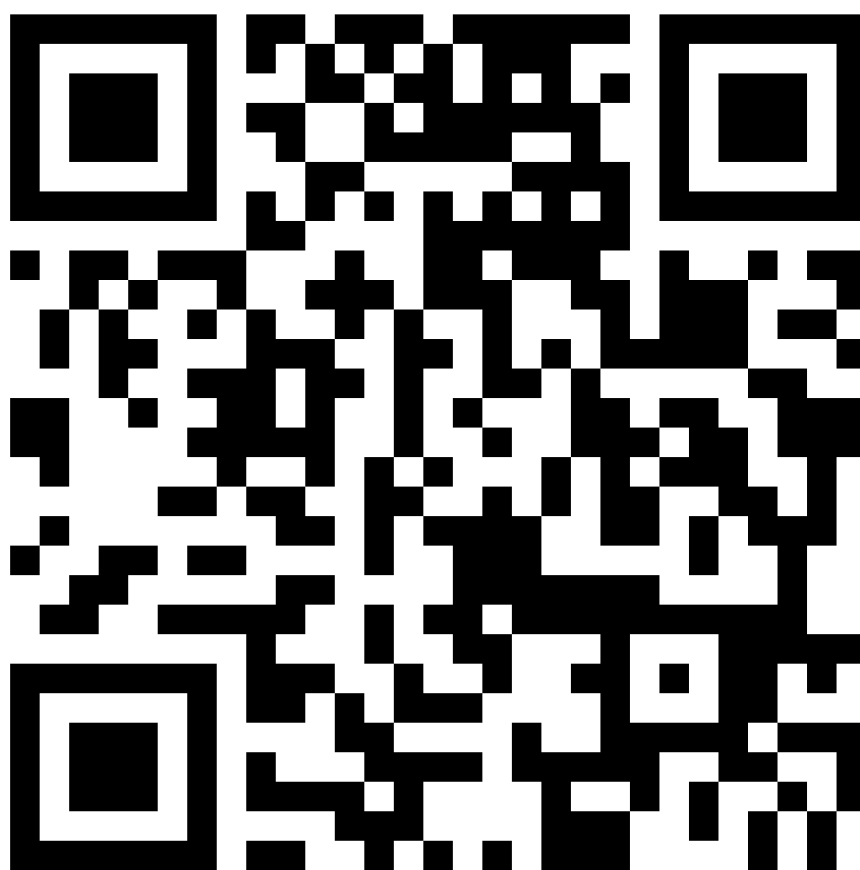




Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

EROSIONE DEL SUOLO

CATEGORIA: PAROLE DI RISCHIO AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

TOSSICITA'

CATEGORIA: PAROLE DI RISCHIO AMBIENTALE



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

INCENDI SELVAGGI

CATEGORIA: PAROLE DI RISCHIO AMBIENTALE



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

ECO - EQUITA'

CATEGORIA: GIUSTIZIA AMBIENTALE



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

AZIONE PER IL CLIMA

CATEGORIA: GIUSTIZIA AMBIENTALE



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

GIUSTIZIA CLIMATICA

CATEGORIA: GIUSTIZIA AMBIENTALE



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

CODICE ETICO

CATEGORIA: GIUSTIZIA AMBIENTALE



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

DIFESA DELL'AMBIENTE

CATEGORIA: GIUSTIZIA AMBIENTALE



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

DISPARITA' VERDE

CATEGORIA: GIUSTIZIA AMBIENTALE



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

QUADRO NORMATIVO

CATEGORIA: GIUSTIZIA AMBIENTALE



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

BONIFICA

CATEGORIA: GIUSTIZIA AMBIENTALE



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

ACCESSO SOSTENIBILE

CATEGORIA: GIUSTIZIA AMBIENTALE



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

SVILUPPO SOSTENIBILE

CATEGORIA: GIUSTIZIA AMBIENTALE



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

OBIETTIVI DI SVILUPPO SOSTENIBILE

CATEGORIA: GIUSTIZIA AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

(EU) GREEN DEAL

CATEGORIA: GREEN DEAL EU



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

BIODIVERSITA'

CATEGORIA: GREEN DEAL EU



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.



Emphasys
CENTRE





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

IMPRONTA DI CARBONIO

CATEGORIA: GREEN DEAL EU



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

ECONOMIA CIRCOLARE

CATEGORIA: GREEN DEAL EU



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione

ENERGIA PULITA

CATEGORIA: GREEN DEAL EU



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

EFFICIENZA ENERGETICA

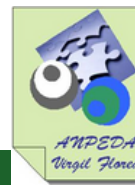
CATEGORIA: GREEN DEAL EU



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

INVESTIMENTI VERDI

CATEGORIA: GREEN DEAL EU



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.



Emphasys
CENTRE

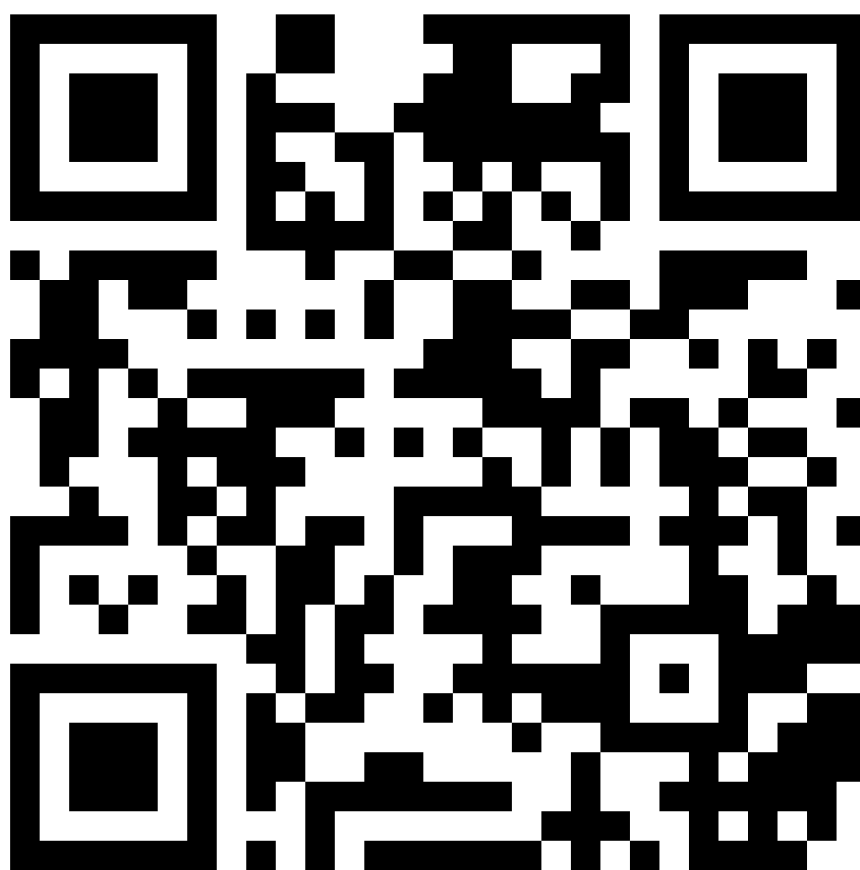




Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

ENERGIA RINNOVABILE

CATEGORIA: GREEN DEAL EU



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

AGRICOLTURA SOSTENIBILE

CATEGORIA: GREEN DEAL EU



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

MOBILITA' SOSTENIBILE

CATEGORIA: GREEN DEAL EU



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.



Emphasys
CENTRE

