



Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

RIMBOSCHIMENTO

CATEGORIA: CAMBIAMENTO CLIMATICO SCIENTIFICO



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

NEUTRALITA' CARBONICA

CATEGORIA: CAMBIAMENTO CLIMATICO SCIENTIFICO



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

DECARBONIZZAZIONE

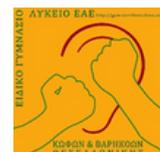
CATEGORIA: CAMBIAMENTO CLIMATICO SCIENTIFICO



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

DESERTIFICAZIONE

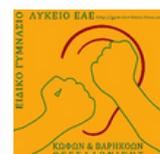
CATEGORIA: CAMBIAMENTO CLIMATICO SCIENTIFICO



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

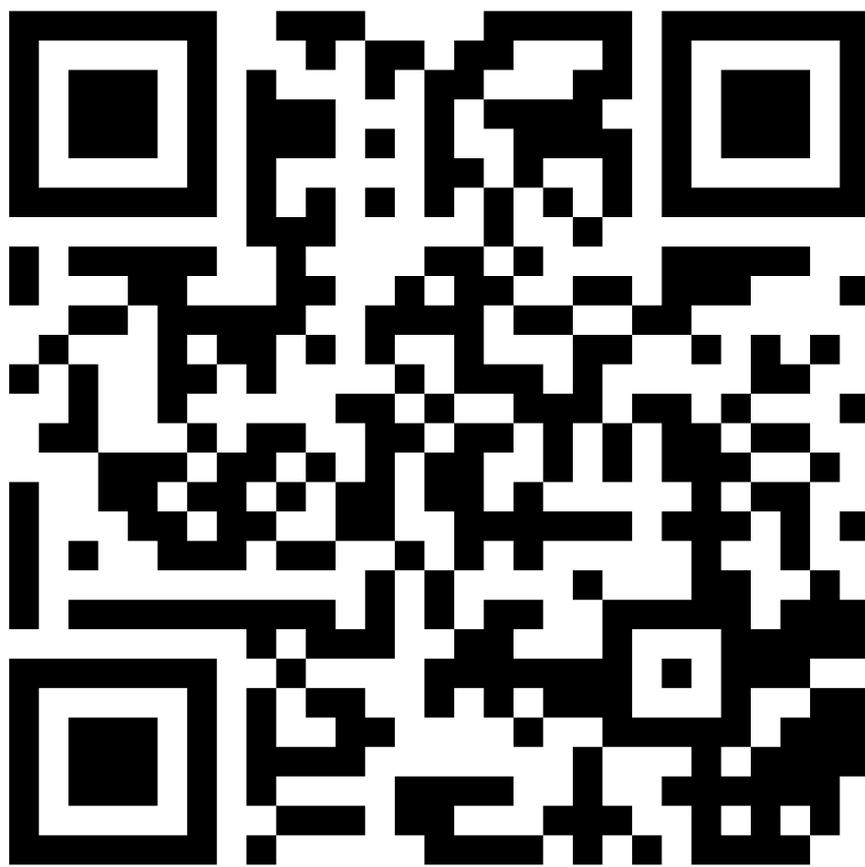




Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

IMPRONTA ECOLOGICA

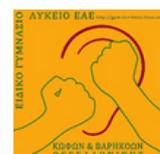
CATEGORIA: CAMBIAMENTO CLIMATICO SCIENTIFICO



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

RESILIENZA DEGLI ECOSISTEMI

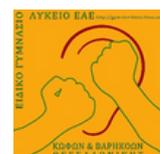
CATEGORIA: CAMBIAMENTO CLIMATICO SCIENTIFICO



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

SCIOGLIMENTO DEI GHIACCIAI

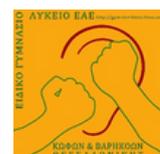
CATEGORIA: CAMBIAMENTO CLIMATICO SCIENTIFICO



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

EFFETTO SERRA

CATEGORIA: CAMBIAMENTO CLIMATICO SCIENTIFICO



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

STRATEGIE DI MITIGAZIONE

CATEGORIA: CAMBIAMENTO CLIMATICO SCIENTIFICO



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

INNALZAMENTO DEL LIVELLO DEL MARE

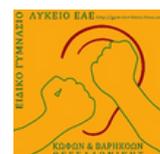
CATEGORIA: CAMBIAMENTO CLIMATICO SCIENTIFICO



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

PIOGGE ACIDE

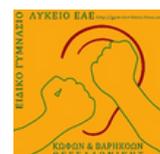
CATEGORY: EDER POLLUTION REGISTER



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

ANIDRIDE CARBONICA (CO₂)

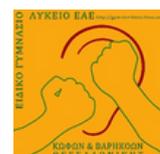
CATEGORIA: REGISTRO INQUINAMENTO EDER



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

INQUINANTI CHIMICI

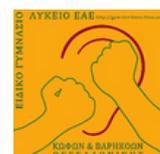
CATEGORIA: REGISTRO INQUINAMENTO EDER



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

EMISSIONI

CATEGORIA: REGISTRO INQUINAMENTO EDER



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

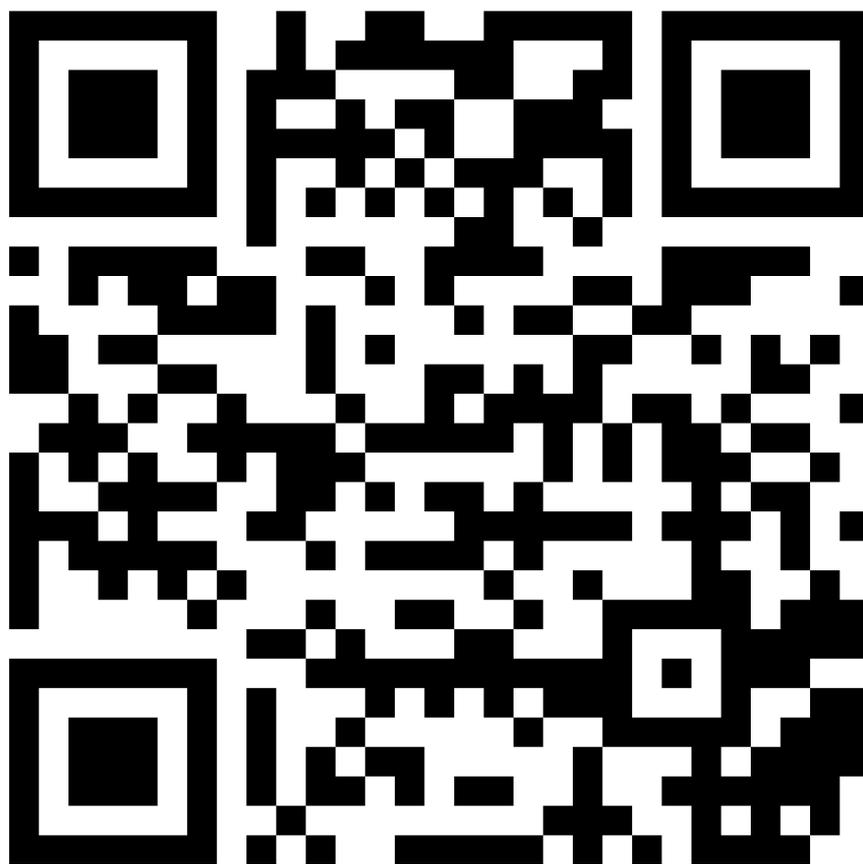




Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

EMISSIONI DI GAS A EFFETTO SERRA

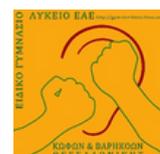
CATEGORIA: REGISTRO INQUINAMENTO EDER



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

INQUINAMENTO LUMINOSO

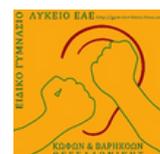
CATEGORIA: REGISTRO INQUINAMENTO EDER



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

MICROPLASTICHE

CATEGORIA: REGISTRO INQUINAMENTO EDER



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

INQUINAMENTO ACUSTICO

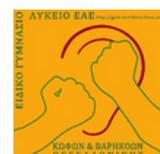
CATEGORIA: REGISTRO INQUINAMENTO EDER



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

RILASCIO DI SOSTANZE INQUINANTI

CATEGORIA: REGISTRO INQUINAMENTO EDER



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

INQUINAMENTO DEL SUOLO

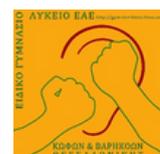
CATEGORIA: REGISTRO INQUINAMENTO EDER



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

INQUINAMENTO IDRICO

CATEGORIA: REGISTRO INQUINAMENTO EDER



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

IMPOVERIMENTO DI OZONO

CATEGORIA: REGISTRO INQUINAMENTO EDER



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

INQUINAMENTO ATMOSFERICO

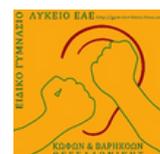
CATEGORIA: PAROLE DI RISCHIO AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

INQUINANTI PRESENTI NELL'ARIA

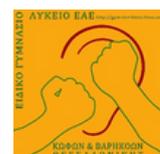
CATEGORIA: PAROLE DI RISCHIO AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

DEFORESTAZIONE

CATEGORIA: PAROLE DI RISCHIO AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

SICCITA'

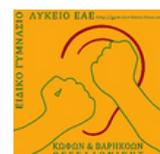
CATEGORIA: PAROLE DI RISCHIO AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

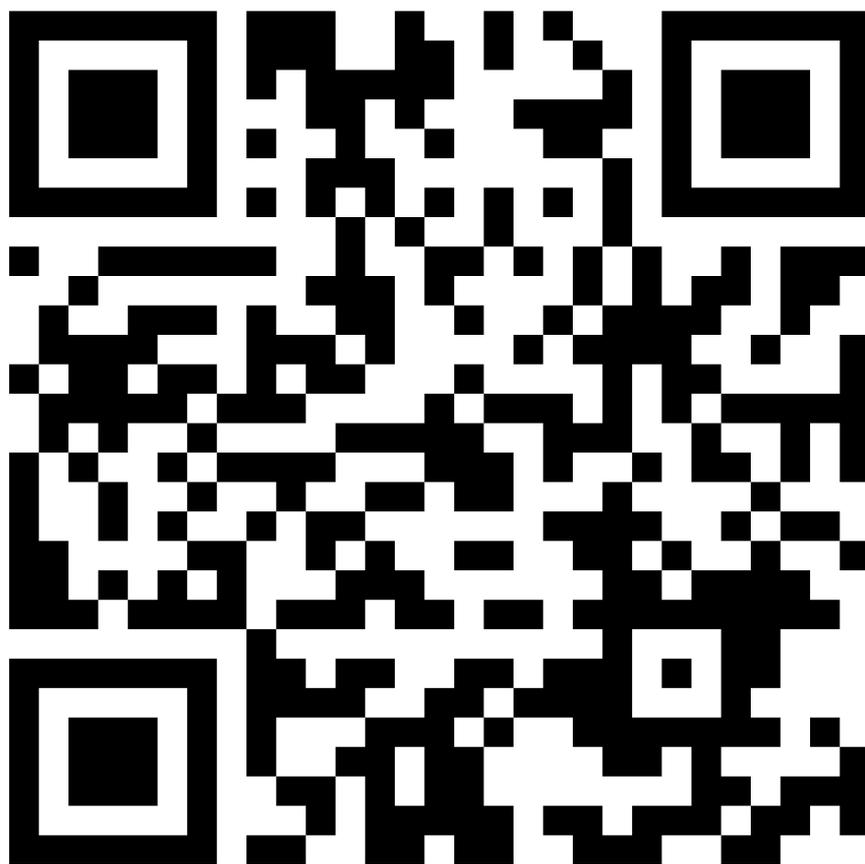




Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

ECOCIDIO

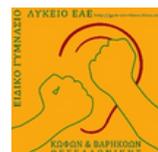
CATEGORIA: PAROLE DI RISCHIO AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

RISCALDAMENTO GLOBALE

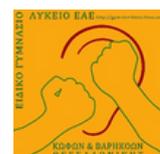
CATEGORIA: PAROLE DI RISCHIO AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

SCARICHI INDUSTRIALI

CATEGORIA: PAROLE DI RISCHIO AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

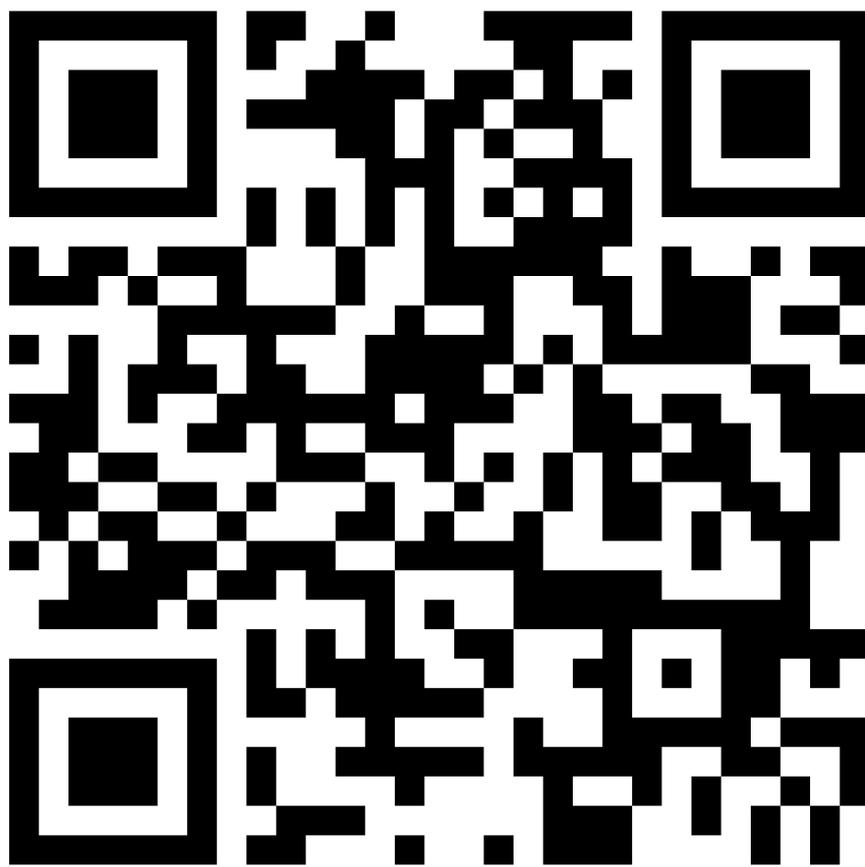




Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

ACIDIFICAZIONE DEGLI OCEANI

CATEGORIA: PAROLE DI RISCHIO AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

EROSIONE DEL SUOLO

CATEGORIA: PAROLE DI RISCHIO AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

TOSSICITA'

CATEGORIA: PAROLE DI RISCHIO AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

INCENDI SELVAGGI

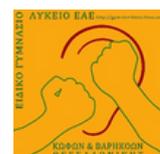
CATEGORIA: PAROLE DI RISCHIO AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

ECO - EQUITA'

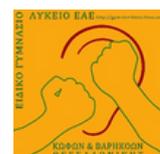
CATEGORIA: GIUSTIZIA AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

AZIONE PER IL CLIMA

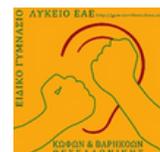
CATEGORIA: GIUSTIZIA AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

GIUSTIZIA CLIMATICA

CATEGORIA: GIUSTIZIA AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

CODICE ETICO

CATEGORIA: GIUSTIZIA AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

DIFESA DELL'AMBIENTE

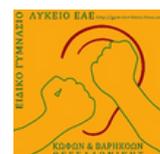
CATEGORIA: GIUSTIZIA AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

DISPARITA' VERDE

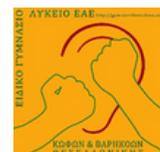
CATEGORIA: GIUSTIZIA AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

QUADRO NORMATIVO

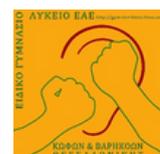
CATEGORIA: GIUSTIZIA AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

BONIFICA

CATEGORIA: GIUSTIZIA AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

ACCESSO SOSTENIBILE

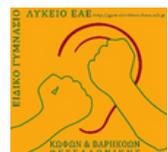
CATEGORIA: GIUSTIZIA AMBIENTALE



 Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

SVILUPPO SOSTENIBILE

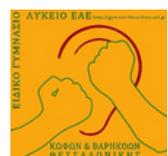
CATEGORIA: GIUSTIZIA AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

OBIETTIVI DI SVILUPPO SOSTENIBILE

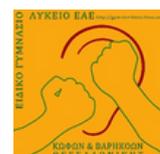
CATEGORIA: GIUSTIZIA AMBIENTALE



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

(EU) GREEN DEAL

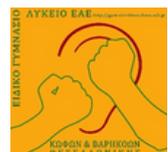
CATEGORIA: GREEN DEAL EU



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

BIODIVERSITA'

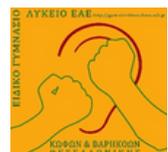
CATEGORIA: GREEN DEAL EU



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

IMPRONTA DI CARBONIO

CATEGORIA: GREEN DEAL EU



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

ECONOMIA CIRCOLARE

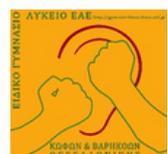
CATEGORIA: GREEN DEAL EU



 **Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione

ENERGIA PULITA

CATEGORIA: GREEN DEAL EU



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

EFFICIENZA ENERGETICA

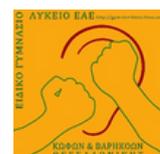
CATEGORIA: GREEN DEAL EU



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

INVESTIMENTI VERDI

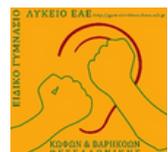
CATEGORIA: GREEN DEAL EU



 **Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

ENERGIA RINNOVABILE

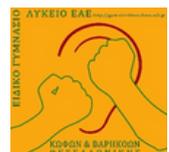
CATEGORIA: GREEN DEAL EU



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

AGRICOLTURA SOSTENIBILE

CATEGORIA: GREEN DEAL EU



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.





Promuovere l'alta qualità, la trasformazione digitale (gamification VR) e la transizione verde nelle pratiche inclusive degli operatori giovanili rivolte ai giovani con problemi di udito (o sordità) per migliorare le prospettive di occupazione.

MOBILITA' SOSTENIBILE

CATEGORIA: GREEN DEAL EU



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

